

Apprenti-e en technologies des apprentissages numériques (Ed' tech) et audiovisuel

<p>Présentation de l'environnement professionnel</p>	<p>L'Ecole nationale vétérinaire d'Alfort (EnvA) est un établissement public administratif d'enseignement supérieur et de recherche relevant du Ministère de l'Agriculture, qui entretient des liens forts avec son environnement scientifique et universitaire (ANSES, INRA, UPEC, INSERM...).</p> <p>Elle forme près de 700 élèves répartis en 5 promotions. Les enseignements interviennent sur deux sites : à Maisons-Alfort (Val-de-Marne) et au Centre d'Imagerie et de Recherche sur les Affections Locomotrices Equines (CIRALE) à Goustranville (Calvados). Installée sur un site de 10 hectares, elle fonctionne grâce à 380 personnels enseignants-chercheurs, administratifs et techniques titulaires et contractuels. La direction des systèmes d'information de l'établissement se compose de 7 personnes : le directeur, un administrateur systèmes, un administrateur réseaux, deux chefs de projets et deux techniciens support.</p>
<p>Description des missions à exercer ou des tâches à exécuter</p>	<p>Au sein de la direction des systèmes d'information, accompagné.e par le maître d'apprentissage, chef de projet responsable des applications dans le domaine de l'audiovisuel et de la pédagogie numérique, vous participerez aux tâches suivantes :</p> <p>Pour la partie technologies des apprentissages numériques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • administrer, maintenir et faire évoluer les systèmes de gestion de l'apprentissage - LMS (Moodle), • assister et former les utilisateurs à la prise en main de l'application et de ses composantes (Moodle, H5P, Wooclap, Big Blue Button...), • identifier, étudier et mettre en œuvre des technologies innovantes, • concevoir des supports multimédias interactifs en collaboration avec les responsables de projets pédagogiques et les enseignants demandeurs, • participer à l'instance de régulation et suivi des usages (comité Moodle). <p>Pour la partie audiovisuelle, visioconférences et webconférences :</p> <ul style="list-style-type: none"> • administrer, maintenir et faire évoluer les équipements de production/diffusion audiovisuelle, • administrer, maintenir et faire évoluer les applications de visio et webconférence, connectées ou non aux plateformes LMS, • réaliser un produit audiovisuel ou adapter un produit dans le cadre d'un projet avec une équipe pédagogique, • diriger et pratiquer l'assemblage des sources multimédia à l'aide de logiciels-auteurs, • rédiger des cahiers des charges et suivre les chantiers pour la mise en œuvre d'équipements audiovisuels, • organiser, planifier, gérer la réalisation et coordonner l'intervention des équipes techniques (internes ou externes), • gérer les achats (identification de fournisseurs, mise en concurrence, négociation, etc.), • transférer les savoir-faire développés dans le cadre de son activité aux utilisateurs à travers des formations et supports de documentation, • Assister les utilisateurs et assurer une veille technologique dans le domaine audiovisuel. <p>Plus généralement, vous serez amené.e à intégrer de nombreux projets, en lien avec</p>

	<p>vos domaines de compétences, dans un environnement d'enseignement supérieur en pleine mutation.</p> <p>Enfin, la DSI étant constituée d'une petite équipe, une polyvalence de l'ensemble de ses membres est nécessaire et l'apprenti-e pourra être associé très ponctuellement (périodes de congés, de très forte charge de travail dans un domaine bien précis, etc.) à des tâches administratives et technique liées au support utilisateurs et à la gestion du parc.</p>	
Rythme d'apprentissage	1 semaine au sein de l'établissement, 1 semaine en cours	
Profil recherché	<p>L'apprenti.e sera idéalement inscrit en dernière année de licence (L3) ou de master (M1 ou M2) dans un domaine correspondant aux compétences à pourvoir.</p> <p>Durée du contrat : 1 an</p>	
Compétences liées au poste	Compétences et connaissances mobilisées	Savoir-faire
	<ul style="list-style-type: none"> • Connaissance des systèmes d'information orientés enseignement et pédagogie : espaces numériques de travail (ENT), systèmes de gestion de l'apprentissage (learning management system), etc. • Connaissance générale d'un SI : grand principe d'organisation, fonctionnement et cycle de vie d'une application informatique, etc. • Connaissance de base du SQL (connexion à une base de données, création et exécution d'une requête) • Gestion de projet orientée Assistance à Maîtrise d'Ouvrage (AMOA) • Innovations technologiques présentant un intérêt potentiel dans le domaine de l'enseignement : réalité virtuelle et réalité augmentée, vision connectée et télé-présence, webinaires, • Technologies de l'audiovisuel (captation automatisée, notions de montage vidéo, streaming, technologies d'affichage) • Mise en place et maintien d'un dispositif de veille technologique • Recherche de partenaires et négociations contractuelles • Notions de base sur la réglementation et les procédures relatives aux achats publics • Langue anglaise 	<ul style="list-style-type: none"> • Rigueur • Gestion des priorités • Bon relationnel • Respect de la confidentialité • Esprit d'équipe • Curiosité
Personnes à contacter	<p>drh@vet-alfort.fr</p> <p>bertrand.lebouc@vet-alfort.fr</p>	